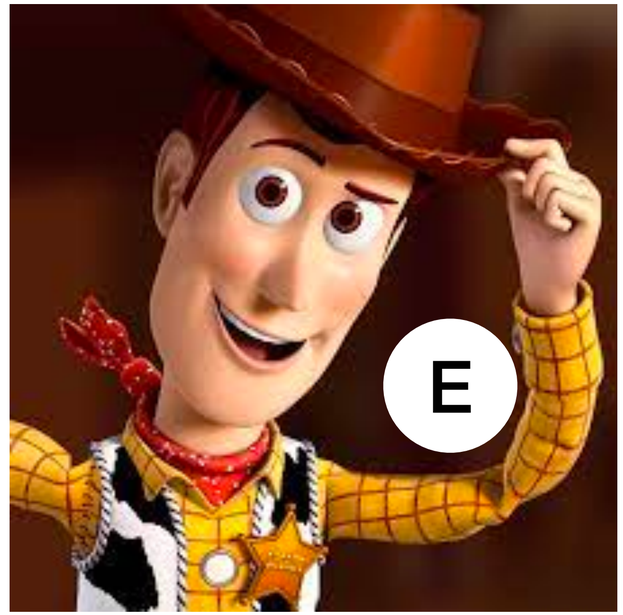
Ingeniería de Software

SCRUM - una introducción rápida

Juan Pablo Sandoval


E


D


A


C


B
Crédito: Instagram/ Toy Story 4/ @toystory

Adivina la Palabra

A 

2

Adivina la Palabra

CA – A

CE – A

CI – A

CO –

CU – A

Q-A

- *¿Cuál es la diferencia entre un proceso iterativo y un proceso iterativo incremental?*
- *¿Por qué necesitamos un proceso de desarrollo?*

Ingeniería de Software

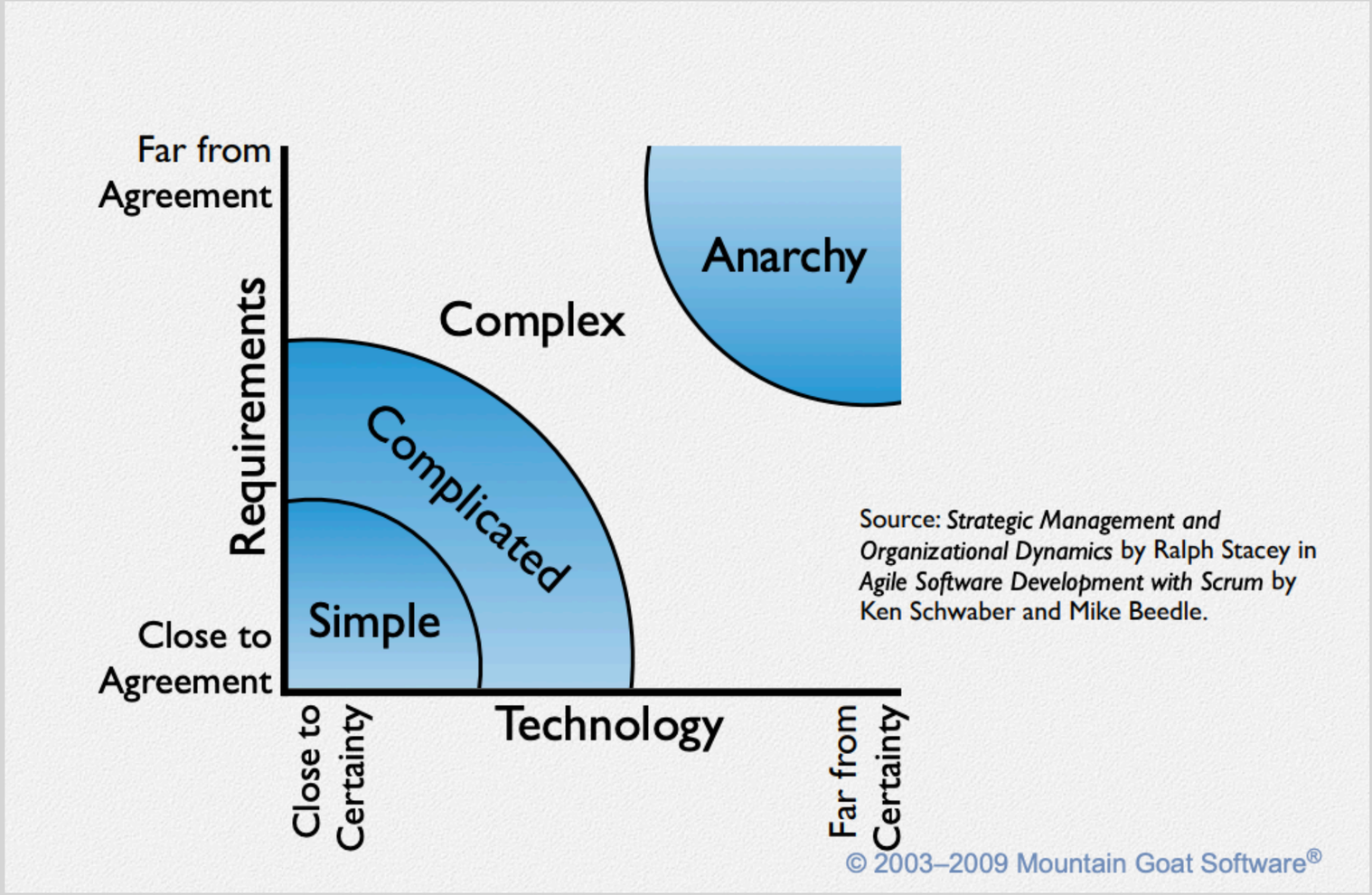
SCRUM - una introducción rápida

Juan Pablo Sandoval

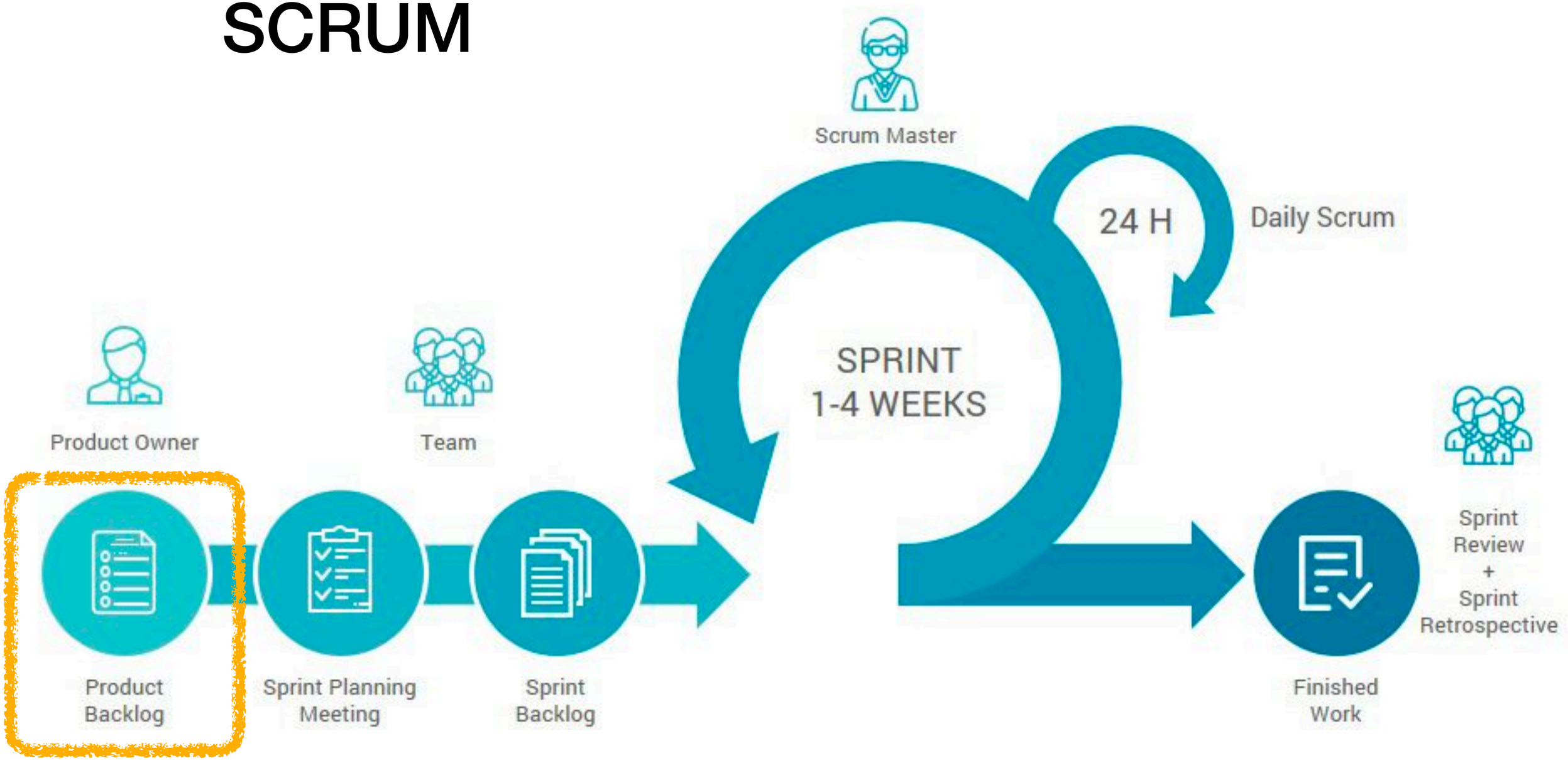
Quienes utilizan SCRUM?



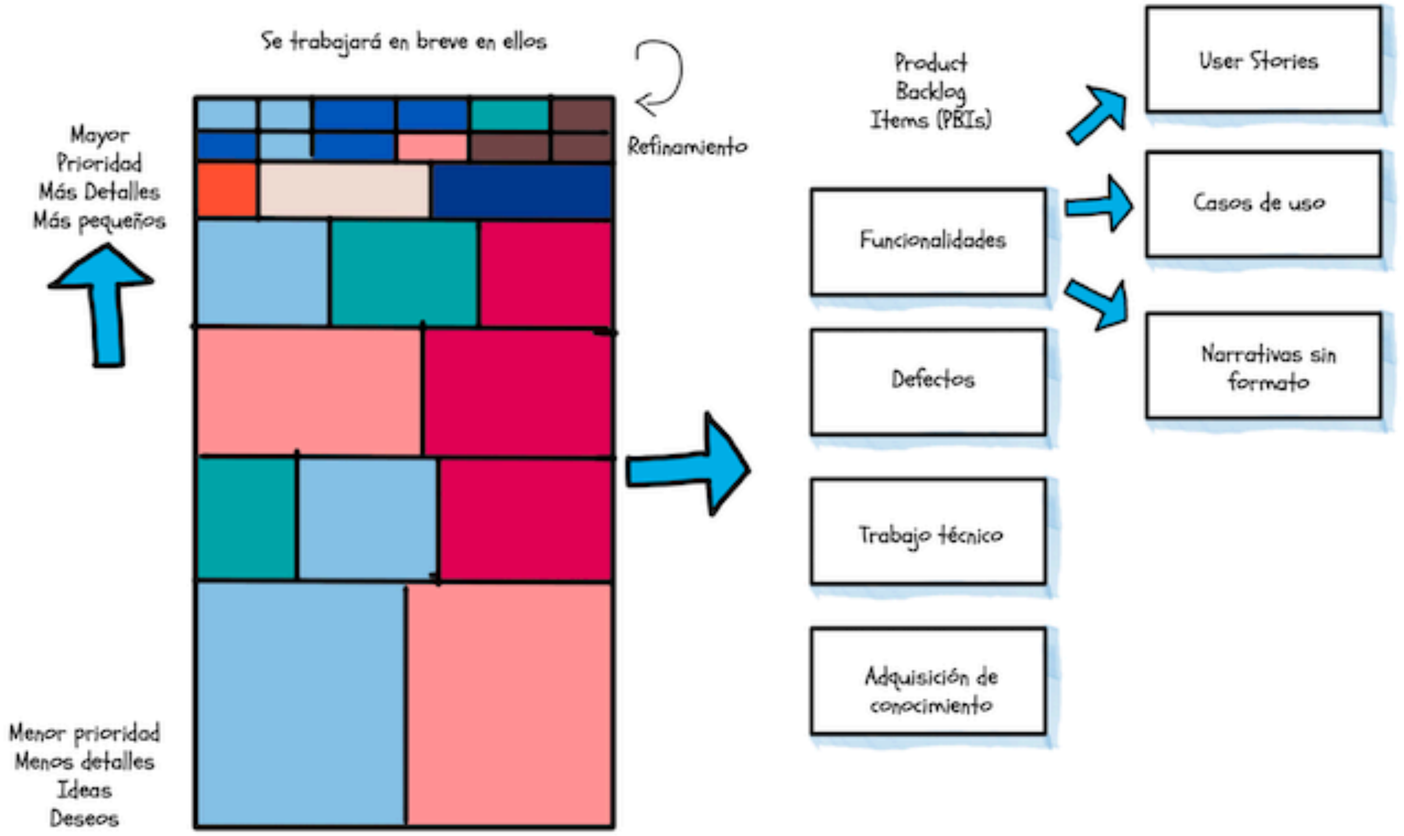
Para qué tipo de proyectos es más util?



SCRUM


Scrum Master
24 H
Daily Scrum
SPRINT
1-4 WEEKS
Product Owner
Team
Sprint
Review
+
Sprint
Retrospective
Product
Backlog
Sprint Planning
Meeting
Sprint
Backlog
Finished
Work

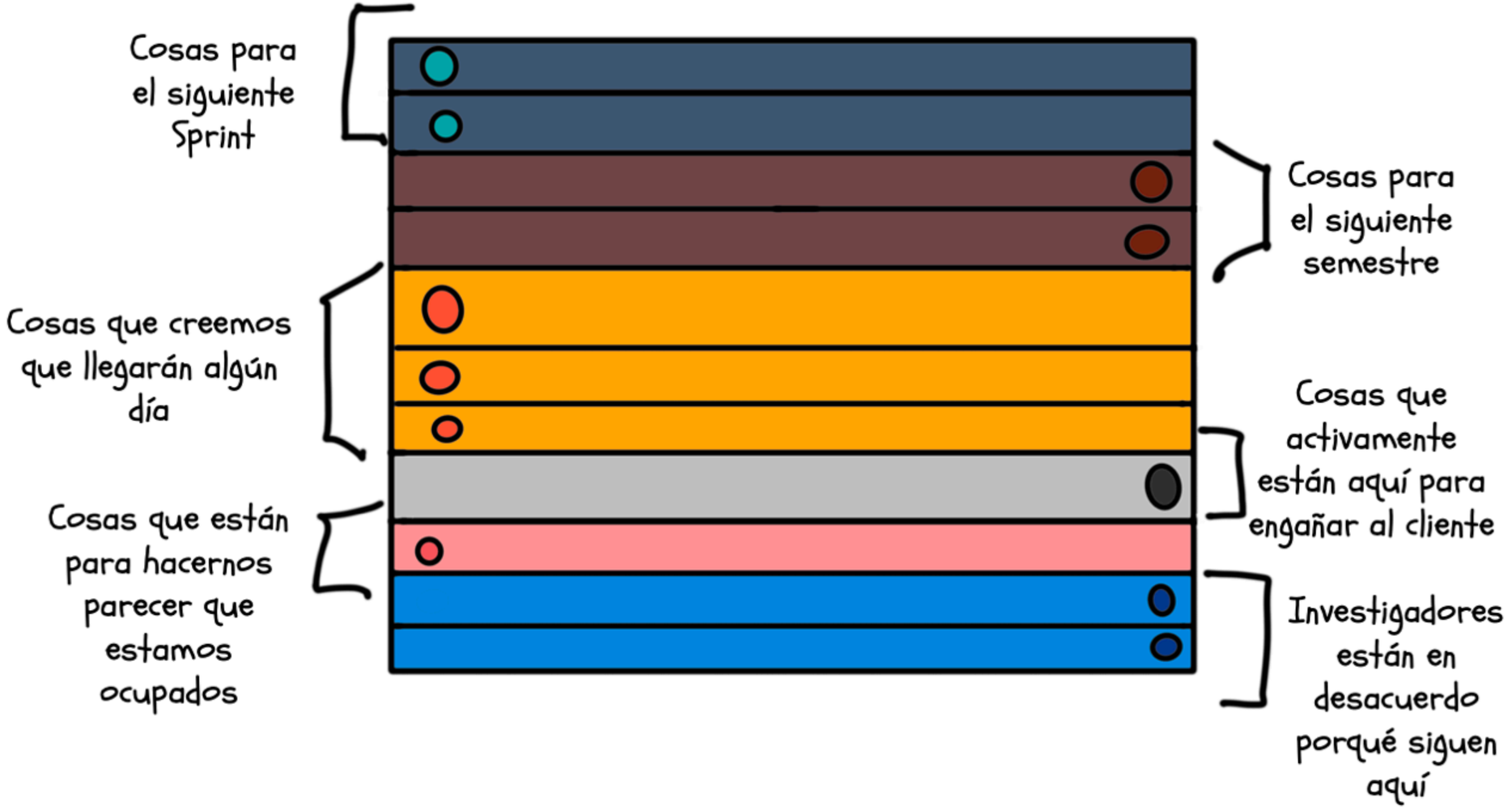
Product backlog



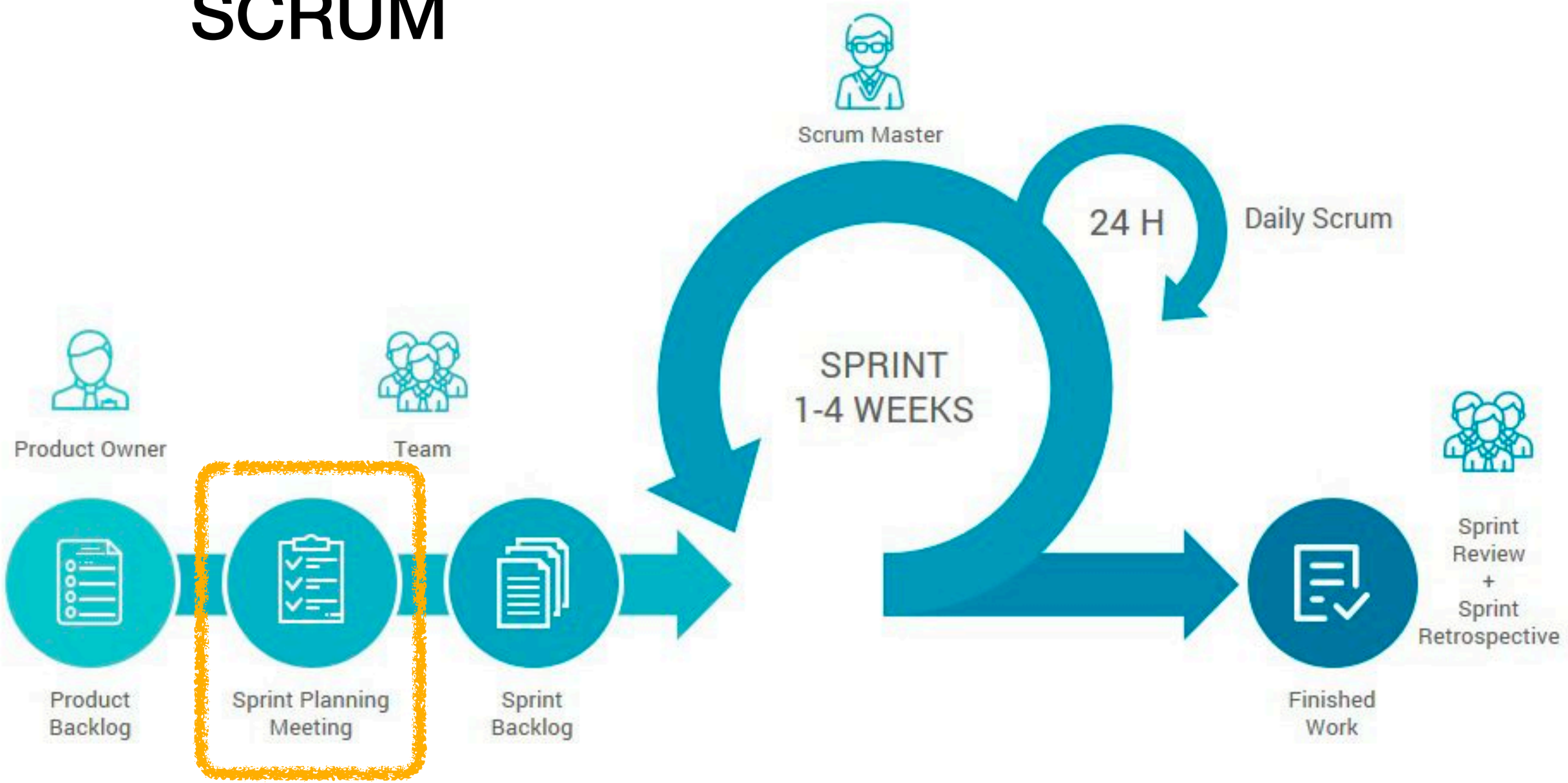
Product backlog - Ejemplo

Backlog item	Estimate
Allow a guest to make a reservation	3
As a guest, I want to cancel a reservation.	5
As a guest, I want to change the dates of a reservation.	3
As a hotel employee, I can run RevPAR reports (revenue-per-available-room)	8
Improve exception handling	8
...	30
...	50

Refinamiento del Backlog



SCRUM


Scrum Master
24 H
Daily Scrum
SPRINT
1-4 WEEKS
Product Owner
Team
Sprint
Review
+
Sprint
Retrospective
Product
Backlog
Sprint Planning
Meeting
Sprint
Backlog
Finished
Work

Sprint Planning

¿QUÉ HACEMOS?

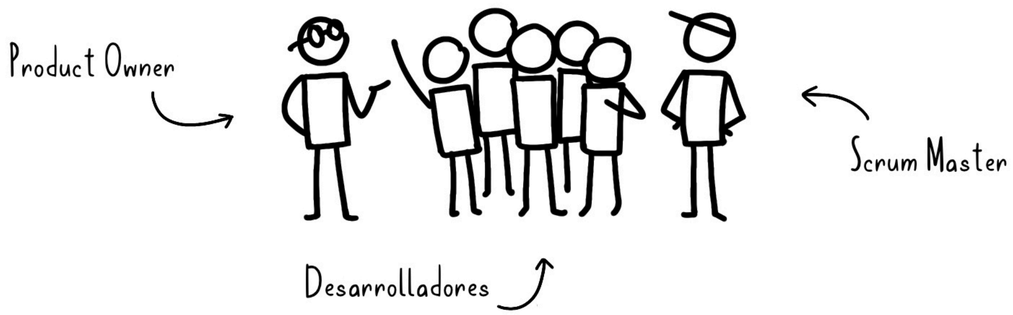
Planificar el trabajo necesario para entregar un INCREMENTO que cumpla el Definiton of Done

El Product Owner dice el QUÉ

Los Desarrolladores deciden el CÓMO

¿QUIÉNES PARTICIPAN?

El Scrum Team



Sprint Planning

1 Definir el OBJETIVO DEL SPRINT



¿Por qué?

¡Para ayudar al equipo a poner el FOCO en lo que es más importante!



2 Crear el SPRINT BACKLOG



- Priorizando los elementos de trabajo
- Estimando el esfuerzo del trabajo a realizar
- Acordando entre todos el alcance del Sprint

3 Elaborar un PLAN

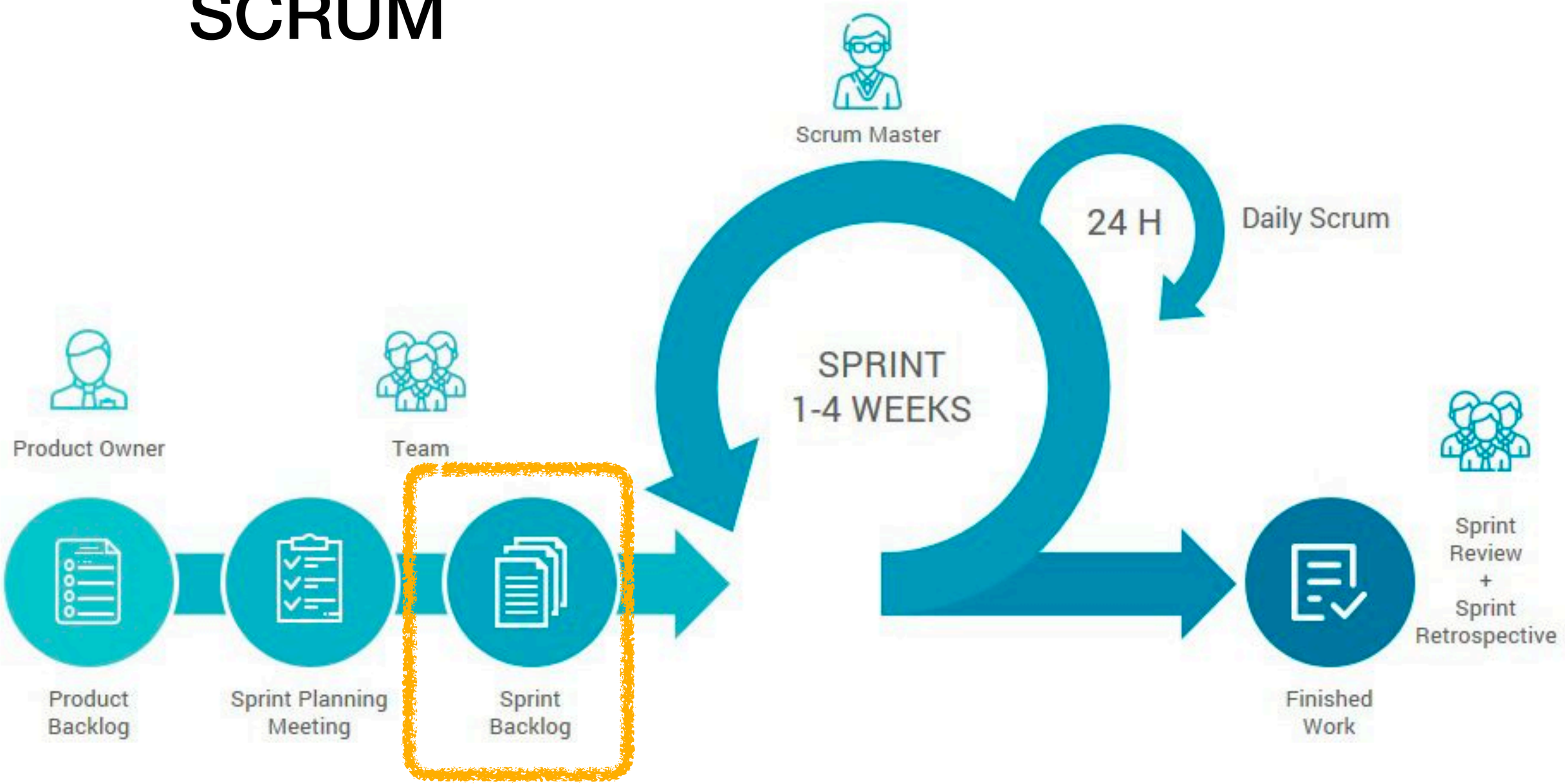


¿Cómo?

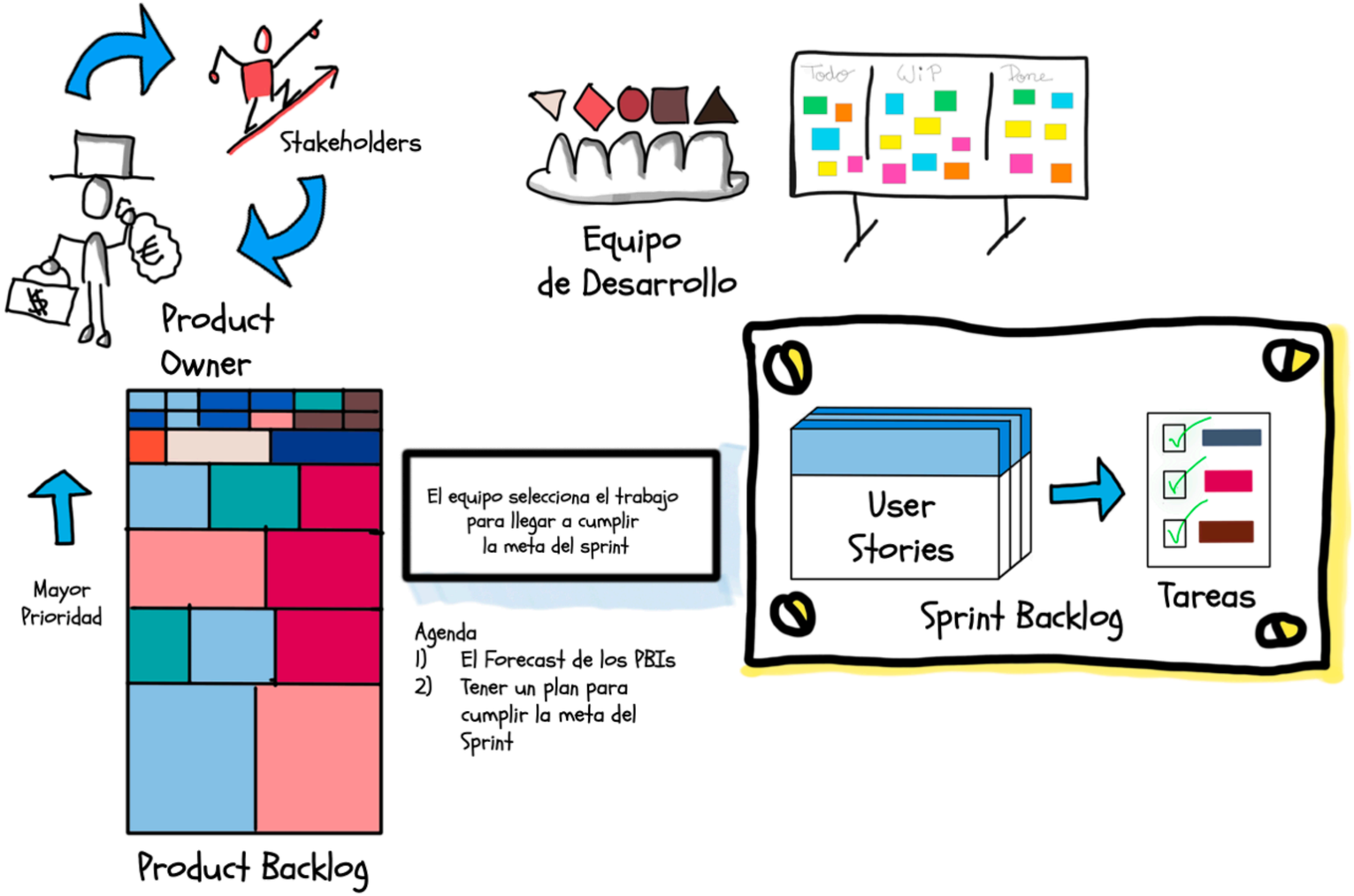
- Dividiendo los elementos de trabajo en trozos más pequeños
- Identificando posibles dependencias, bloqueos o impedimentos
- Debatiendo cuál sera la solución técnica

Fundamentos de Scrum Framework: ¿Cómo planificar un Sprint? + Infografía

SCRUM


Scrum Master
24 H
Daily Scrum
SPRINT
1-4 WEEKS
Product Owner
Team
Sprint
Review
+
Sprint
Retrospective
Product
Backlog
Sprint Planning
Meeting
Sprint
Backlog
Finished
Work

Sprint Backlog



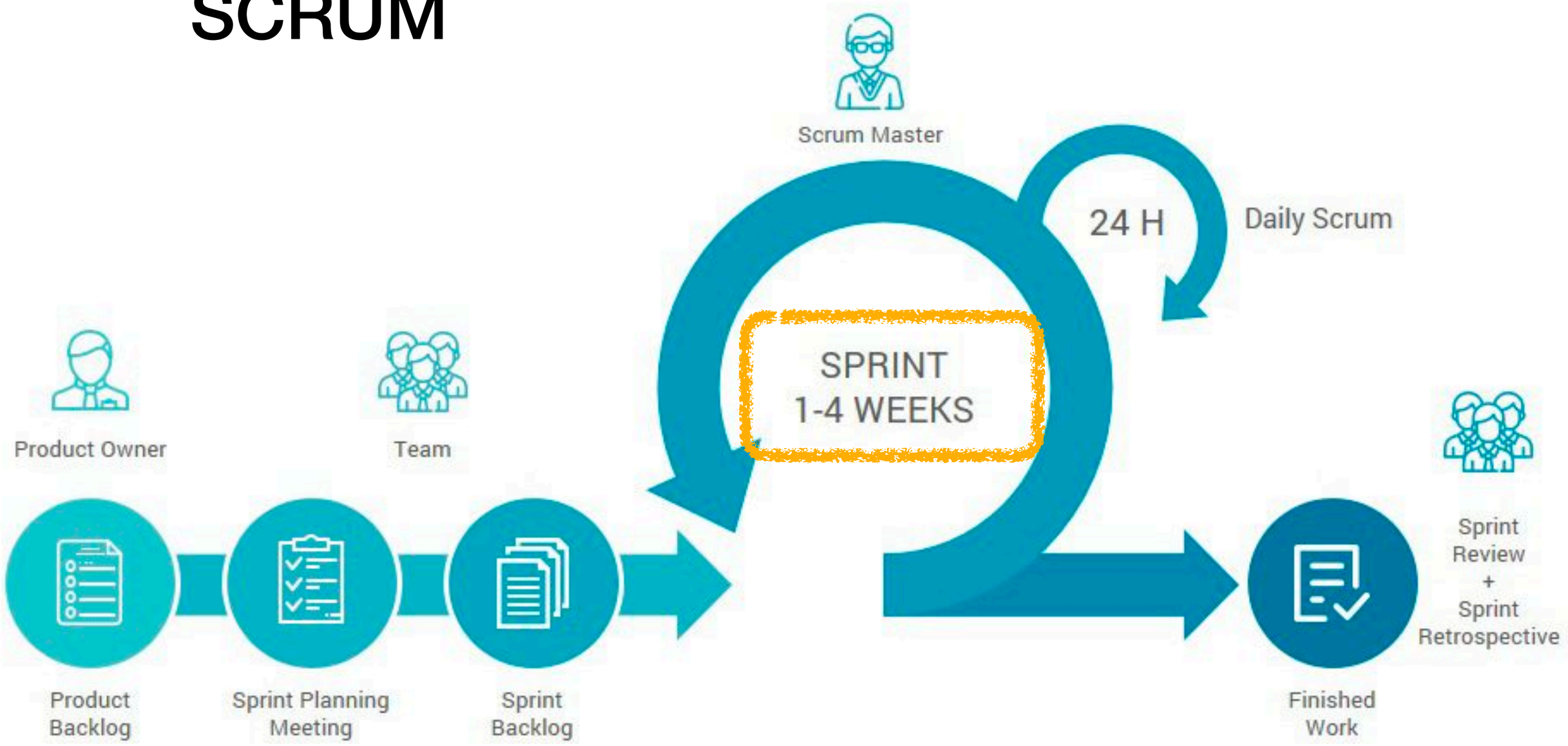
Sprint backlog - Ejemplo

Tasks	Mon	Tues	Wed	Thur	Fri
Code the user interface	8	4	8		
Code the middle tier	16	12	10	4	
Test the middle tier	8	16	16	11	8
Write online help	12				
Write the foo class	8	8	8	8	8
Add error logging			8	4	

Manejo del sprint backlog

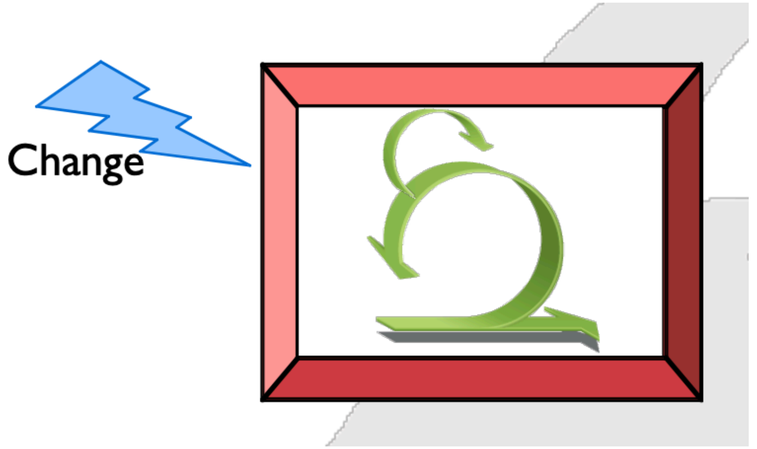
- *Individuos se suscriben para el trabajo de su propia elección.*
  - *El trabajo nunca es asignado.*
- *El tiempo estimado de cada tarea se actualiza diariamente.*
- *Cualquier miembro del equipo puede agregar, borrar o cambiar el sprint backlog.*

SCRUM


Scrum Master
24 H
Daily Scrum
SPRINT
1-4 WEEKS
Product Owner
Team
Sprint
Review
+
Sprint
Retrospective
Product
Backlog
Sprint Planning
Meeting
Sprint
Backlog
Finished
Work

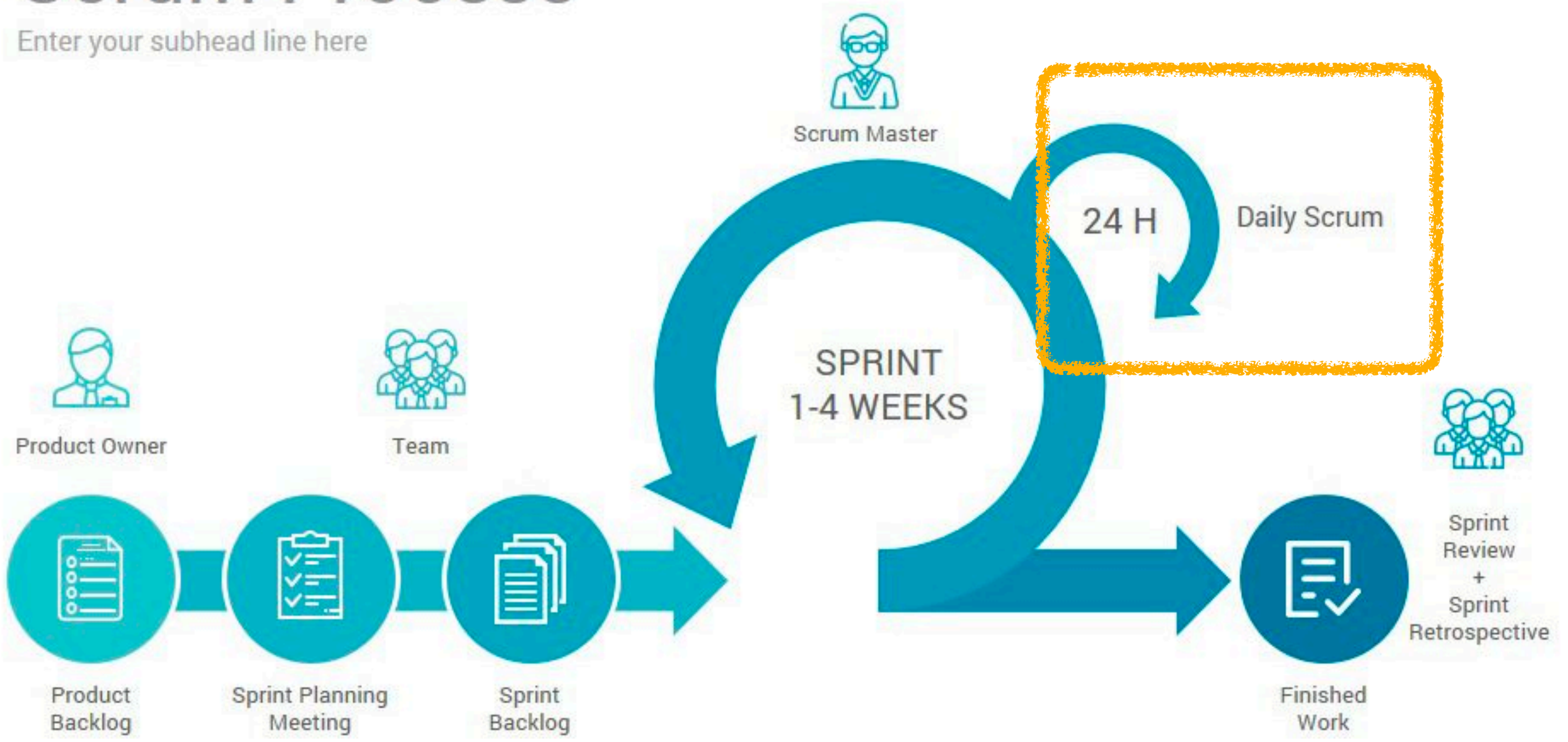
Que es un Sprint?

- *“evento de longitud fija” de 2-4 semanas.*
- *Input:*
  - *El objetivo del sprint.*
  - *Items seleccionados del product backlog*
    - *Por ejemplo, funcionalidades a desarrollar*
  - *Conjunto de tareas del sprint backlog.*
- *El sprint termina con un incremento al producto o valor agregado al ya existente.*



Scrum Process

Enter your subhead line here



Daily Scrum

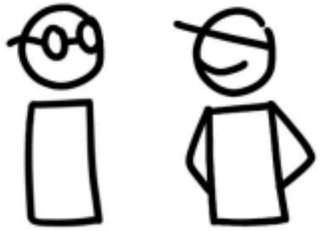


¿Qué considerar?

- Riesgos
- Impedimentos
- Necesidad de refinar



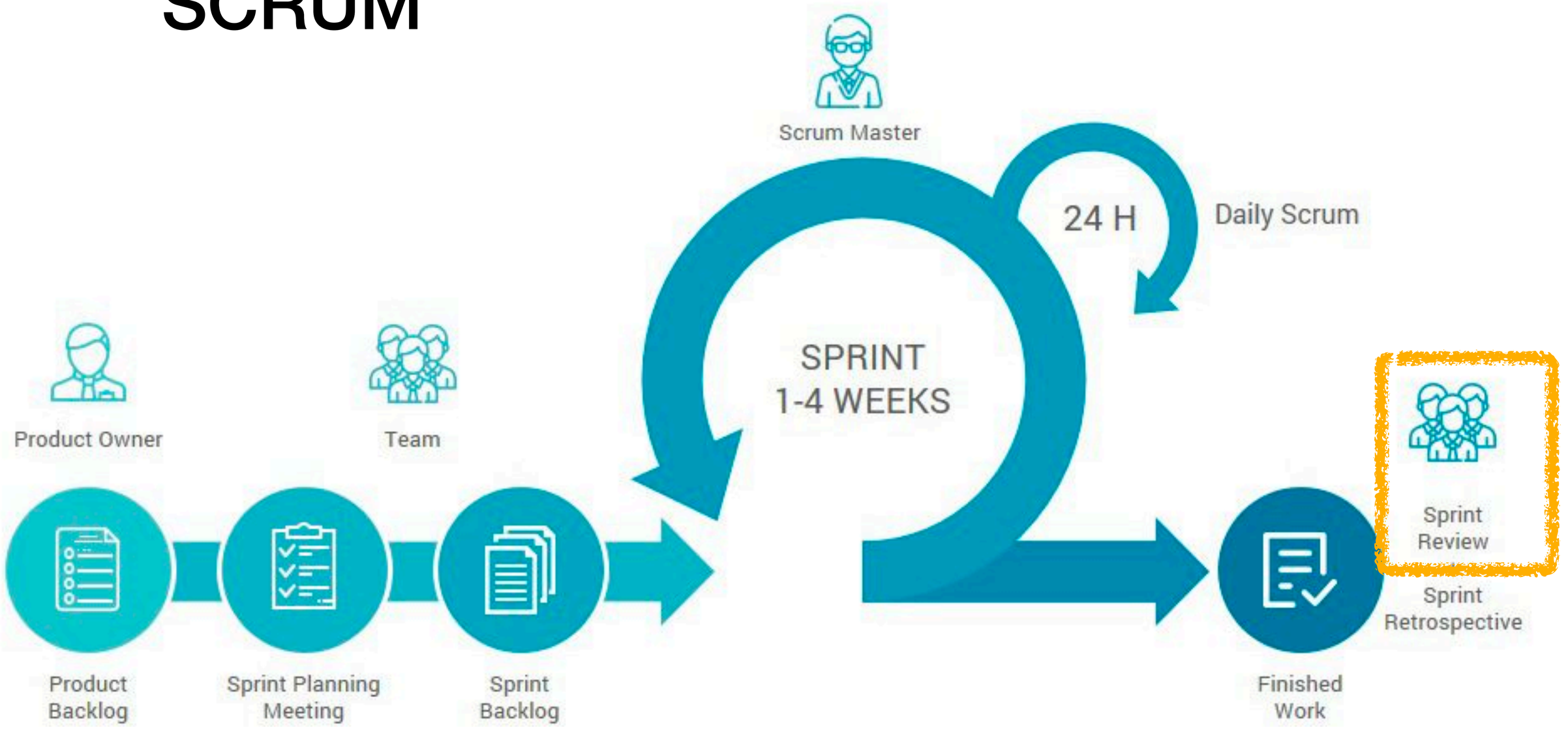
Todos los días, en el mismo sitio y a la misma hora



Después, el Product Owner y el Scrum Master pueden ayudar a aclarar dudas y eliminar impedimentos

- *Normalmente, cada integrante del equipo responde las siguientes tres preguntas:*
  - *¿Qué hiciste ayer?*
  - *¿Qué harás hoy?*
  - *¿Tuviste alguna complicación?*

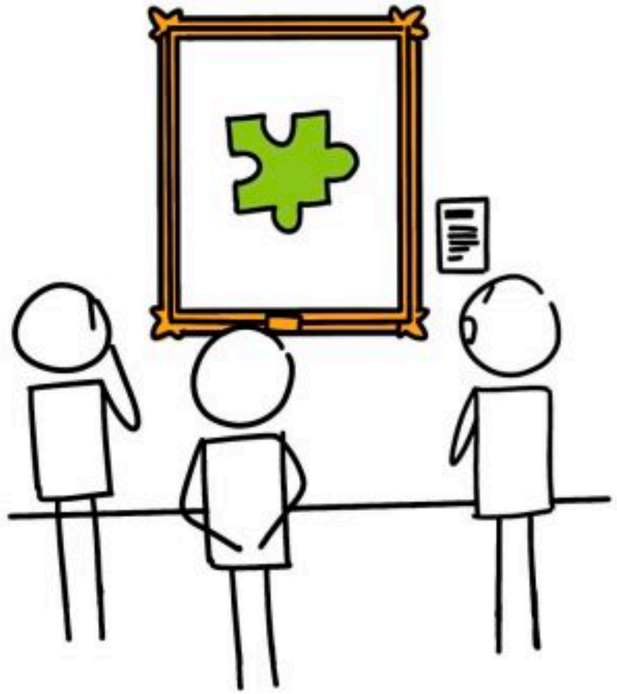
SCRUM


Scrum Master
24 H
Daily Scrum
SPRINT
1-4 WEEKS
Product Owner
Team
Sprint
Review
Sprint
Retrospective
Product
Backlog
Sprint Planning
Meeting
Sprint
Backlog
Finished
Work

Sprint Review

Invitamos a los Stakeholders para recibir su FEEDBACK





Compartimos los LOGROS e IMPEDIMENTOS del Sprint



MOSTRAMOS y comentamos el trabajo terminado

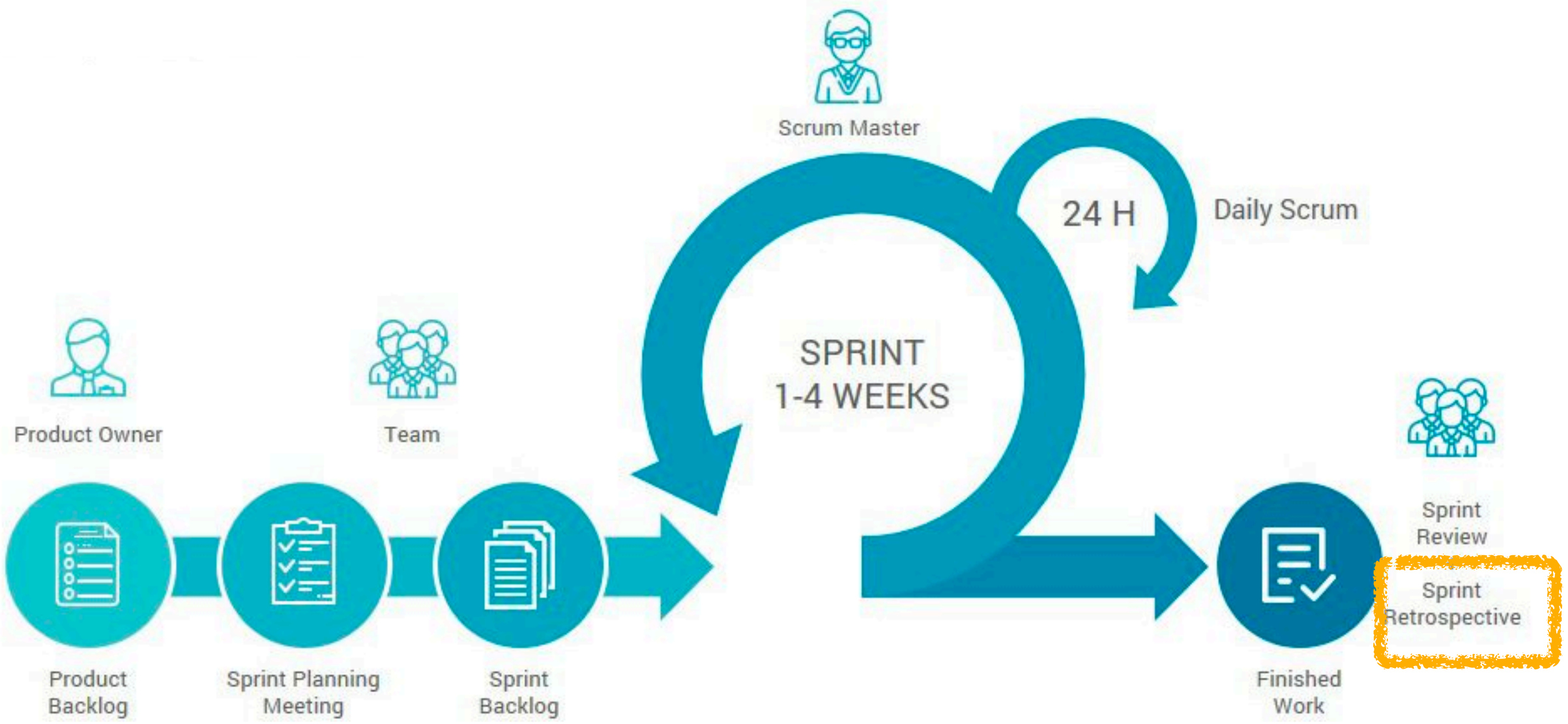


Comentamos los PRÓXIMOS PASOS



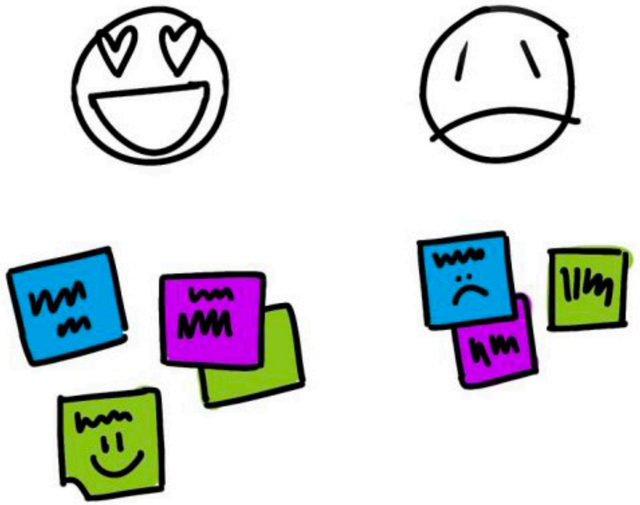
SOMOS TRANSPARENTES ENTRE EL EQUIPO Y CON LOS STAKEHOLDERS :)

SCRUM


Scrum Master
24 H
Daily Scrum
SPRINT
1-4 WEEKS
Product Owner
Team
Sprint
Review
Sprint
Retrospective
Product
Backlog
Sprint Planning
Meeting
Sprint
Backlog
Finished
Work

Sprint Retrospective

1 Inspeccionamos el Sprint



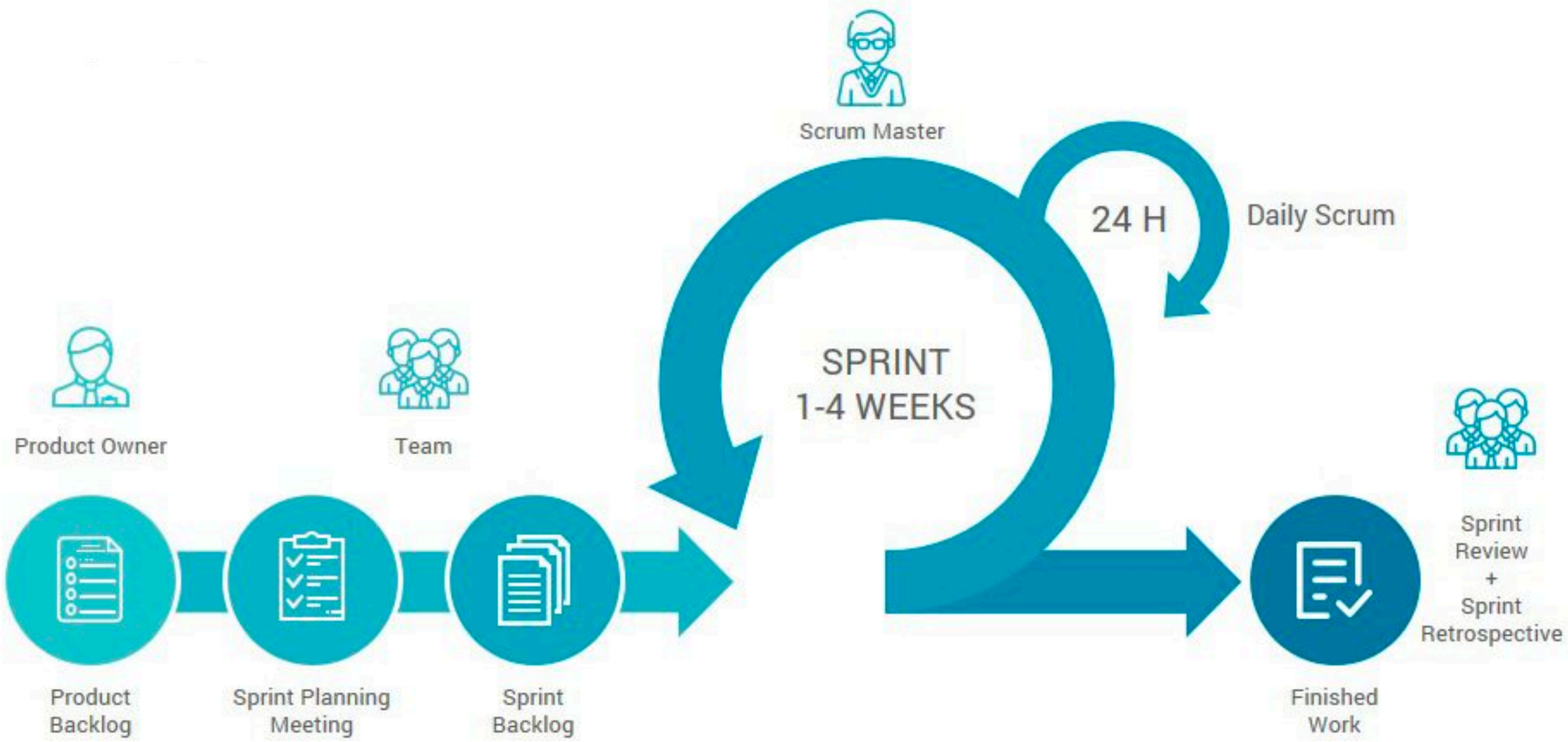
- Cómo nos hemos comunicado y relacionado
- Si nuestros procesos han sido eficientes
- Si nuestras herramientas son útiles

2 Elaboramos un plan de acción que nos ayude a ser mejores



Lo llevaremos a cabo en el siguiente Sprint ;)

SCRUM


Scrum Master
24 H
Daily Scrum
SPRINT
1-4 WEEKS
Product Owner
Team
Sprint
Review
+
Sprint
Retrospective
Product
Backlog
Sprint Planning
Meeting
Sprint
Backlog
Finished
Work

Roles



PRODUCT OWNER

- gestiona el Product Backlog
- está disponible para el equipo
- colabora con los Stakeholders



DESARROLLADORES

- construyen la solución
- velan por la calidad
- se autoorganizan



SCRUM MASTER

- ayuda a eliminar impedimentos
- forma y acompaña en prácticas ágiles
- es facilitador y líder servicial

Product Owner

- *Define las funcionalidades del producto.*
- *Define el alcance y el cronograma*
- *Responsable de alcanzar los objetivos financieros*
- *Prioriza el product backlog*
- *Ajusta las características y prioriza para cada sprint.*
- *Acepta o rechaza los resultados del trabajo.*

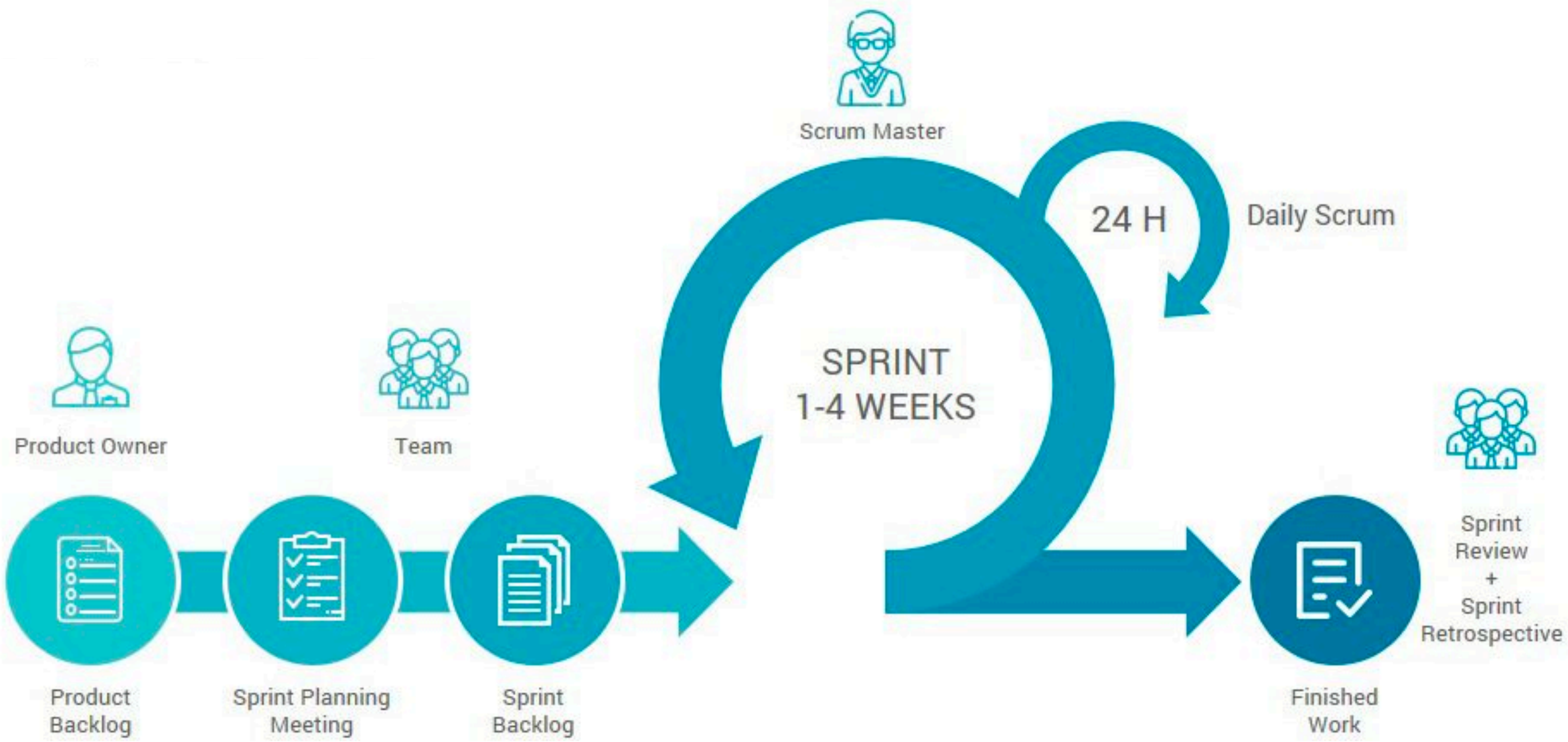
Scrum Master

- *Responsable por velar los valores y practicas SCRUM.*
- *Elimina posibles impedimentos*
- *Entrena al equipo para conseguir la mejor performance posible.*
- *Ayuda a mejorar la productividad.*
- *Habilita la relación cercana entre todos los roles y funciones.*
- *Es un escudo del equipo de las interferencias externas.*

El equipo

- *Tipicamente 4 a 8 personas.*
- *Programadores, testers, UI designers, etc.*
- *El equipo se auto-organiza*
- *Idealmente no hay títulos.*

SCRUM


Scrum Master
24 H
Daily Scrum
SPRINT
1-4 WEEKS
Product Owner
Team
Sprint
Review
+
Sprint
Retrospective
Product
Backlog
Sprint Planning
Meeting
Sprint
Backlog
Finished
Work